



Gdańsk, 03.03.2025 r.

REGULAMIN II TURNIEJU IM. WOJCIECHA ŁAZARKA

§ 1 ORGANIZATOR

1. Organizatorem Turnieju im. Wojciecha Łazarka (zwanego dalej „**Turniejem**”) jest Pomorski Związek Piłki Nożnej.
2. Turniej rozgrywany jest na podstawie niniejszego regulaminu (zwanym dalej „**Regulaminem**”), z uwzględnieniem Przepisów Gry.

§ 2 DEFINICJE

1. Na potrzeby Regulaminu przyjmuje się następujące definicje:
 - a. **Przepisy Gry** – dokument wydany przez *The International Football Association Board*, opisujący aktualnie obowiązujące zasady gry w piłkę nożną w bieżącym sezonie. Dokument jest dostępny na stronie:
https://storage.sbmsvc.com/pomorski-zpn/documents/PrzepisyGry_2024_25.pdf ,
 - b. **Przepisy gry w Turnieju** – zasady gry zdefiniowane dla aktualnej edycji Turnieju,
 - c. **Harmonogram Turnieju** – zbiór dat, określający terminy rejestracji drużyn i zawodników do Turnieju, terminy i miejsca rozgrywania poszczególnych etapów Turnieju (**Terminarz rozgrywek**).
 - d. **Terminarz rozgrywek** – terminarz określający datę, godzinę i miejsce rozgrywanych turniejów; terminarz ten stanowi nieodłączną część Harmonogramu Turnieju.
 - e. **Formularz zgłoszeniowy drużyny** – dokument generowany na portalu <https://forms.office.com/r/0AXd6BWxtG>,

§ 3 CELE TURNIEJU

1. Celem Turnieju jest:
 - a. promowanie piłki nożnej wśród dzieci, zasad fair play, wychowanie poprzez sport, kształtowanie zdrowego stylu życia i aktywizacja lokalnych środowisk sportowych,
 - b. wyłonienie najzdolniejszych piłkarzy z rocznika 2014,
 - c. wyłonienie zwycięzców – w kategorii U-11.

§ 4 FORMUŁA TURNIEJU

1. Regulamin obowiązuje na czas trwania rozgrywek wszystkich etapów Turnieju. Turniej

rozgrywany będzie według poniższego schematu:

- a. turnieje preeliminacyjne (jeżeli będą niezbędne do wyłonienia 16 drużyn uczestniczących w etapie makroregionalnym),
 - b. turnieje makroregionalne – 4 turnieje,
 - c. turniej finałowy.
2. Pomorski Związek Piłki Nożnej wraz z Komisją ds. Piłkarstwa Młodzieżowego zadecydują o formie, terminach i miejscach turniejów preeliminacyjnych. Preeliminacje w poszczególnych makroregionach będą niezbędne w przypadku zgłoszenia się większej niż 20 drużyn.
 3. Turnieje preeliminacyjne organizowane będą przez członków Komisji ds. Piłkarstwa Młodzieżowego ze wsparciem gospodarzy.
 4. W turniejach makroregionalnych weźmie udział po 16 drużyn.
 5. W turnieju finałowym udział weźmie łącznie 16 drużyn. Po cztery zespoły z każdego makroregionu.
 6. W przypadku rezygnacji drużyny z udziału w turnieju finałowym prawo do gry uzyskuje drużyna, która zajęła kolejne miejsce w danym regionie.
 7. Turniej finałowy wyłoni najlepsze drużyny województwa w kategorii U-11.

§ 5 HARMONOGRAM

1. Turniej odbywa się w terminach wskazanych w oficjalnym Harmonogramie Turnieju. Pomorski Związek Piłki Nożnej zastrzega sobie prawo do aktualizacji, uzupełnienia lub zmiany Harmonogramu Turnieju w każdym czasie, w zależności od zaistniałych okoliczności, w tym w szczególności liczby zarejestrowanych drużyn, zaistnienia nadzwyczajnych lub nieprzewidywanych sytuacji, np. zdarzeń o charakterze siły wyższej, stanów nadzwyczajnych, stanu zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii. Aktualizacje, uzupełnienia lub zmiany Harmonogramu Turnieju będą publikowane na oficjalnej stronie Związku: www.pomorski-zpn.pl.
2. Turnieje preeliminacyjne i makroregionalne odbędą się w dniach i miejscach określonych w Terminarzu rozgrywek.
3. Turniej finałowy odbędzie się w okresie wskazanym w Harmonogramie Turnieju. Miejsce rozgrywania turnieju finałowego podany zostanie na stronie internetowej Pomorskiego Związku Piłki Nożnej.
4. Terminarz turniejów preeliminacyjnych (stanowiący integralną część harmonogramu całego Turnieju) zostanie ustalony na podstawie liczby zarejestrowanych drużyn i opublikowany na oficjalnej stronie Pomorskiego Związku Piłki Nożnej.
5. Trener odpowiada za śledzenie informacji odnośnie terminów poszczególnych etapów rozgrywek w ramach Turnieju.

§ 6 ZGŁOSZENIE DRUŻYNY

1. ZGŁOSZENIE DRUŻYNY

- a. W Turnieju mogą wziąć udział wyłącznie drużyny zgłoszone przez Kluby zrzeszone

w Pomorskim Związku Piłki Nożnej.

- b. Zgłoszenia drużyny do Turnieju może dokonać Przedstawiciel Klubu, który wypełni internetowy formularz dostępny pod adresem: <https://forms.office.com/r/OAXd6BWxtG> w terminie wskazanym w Harmonogramie Turnieju.
- c. Klub ma prawo zgłosić do Turnieju tylko jedną drużynę.
- d. Zespół może się składać z 14 zawodników i 2 opiekunów
- e. W przypadku braku maksymalnej liczby zawodników w składzie drużyny dopuszcza się jego uzupełnianie pomiędzy etapami do maksymalnej liczby zawodników, którzy nie znajdowali się na liście zgłoszeniowej żadnej innej drużyny biorącej udział w Turnieju.
- f. Zawodnik zgłoszony do udziału w Turnieju, może reprezentować barwy tylko jednej drużyny we wszystkich etapach Turnieju.

2. DOKUMENTY NIEZBĘDNE DO UDZIAŁU W TURNIEJU

- a. Warunkiem udziału zespołu w rozgrywkach jest złożenie w dniu turnieju w biurze zawodów następujących dokumentów: listy zgłoszeniowej wraz z danymi zawodników oraz z pieczętką i podpisem Przedstawiciela Klubu oraz Trenera, zgód Rodziców na przetwarzanie danych osobowych uczestników oraz potwierdzenia o posiadaniu polisy NNW w dniu turnieju.
- b. Lista zgłoszeniowa drużyny, o którym mowa w § 6 pkt 2 lit. a, podpisana przez Przedstawiciela Klubu oraz Trenera, stanowi również potwierdzenie uprawnienia Trenera do reprezentowania drużyny danego Klubu oraz potwierdzenie zapoznania się i akceptacji zasad niniejszego Regulaminu przez podpisujących.
- c. Brak złożenia aktualnej listy zgłoszeniowej drużyny przed rozpoczęciem rozgrywek lub nieokazanie przez zawodnika dokumentu wskazanego w § 6 pkt 4 lit. e na polecenie Organizatora Turnieju powoduje niedopuszczenie drużyny lub zawodnika do rozgrywek.
- d. Na każdy etap Turnieju drużyna musi dostarczyć nową, aktualną listę zgłoszeniową z danymi zawodników, podpisem i pieczęcią Przedstawiciela Klubu oraz podpisem Trenera prowadzącego drużynę.
- e. Warunkiem dopuszczenia zawodnika do meczu na każdym etapie rozgrywek w ramach Turnieju jest posiadanie dokumentu potwierdzającego tożsamość (np. aktualna legitymacja szkolna).
- f. Organizator Turnieju ma prawo do weryfikacji lub w następstwie zgłoszonego protestu, weryfikacji dokumentu potwierdzającego tożsamość danego zawodnika w celu potwierdzenia tożsamości, wieku.

§ 7 PUNKTACJA ORAZ USTALANIE KOLEJNOŚCI DRUŻYN

- 1. Stosuje się następującą punktację:
 - a. za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty,
 - b. za mecz nierozstrzygnięty (remisowy) 1 punkt,
 - c. za przegraną 0 punktów.
- 2. W Turnieju (na każdym jego etapie) kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.

3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny, o zajęтым miejscu decyduje w kolejności:
 - a. liczba zdobytych punktów w meczach między tymi zespołami,
 - b. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy,
 - c. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy,
 - d. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy,
 - e. przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez trzy drużyny lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decyduje w kolejności:
 - a. liczba zdobytych punktów w meczach między tymi zespołami,
 - b. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w meczach między tymi drużynami,
 - c. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych w meczach między tymi drużynami,
 - d. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy,
 - e. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy,
 - f. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw w rozgrywkach grupy,
 - g. przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
5. Jeżeli do ustalenia kolejności między trzema lub więcej zespołami niezbędne są rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami, rozgrywa się je według następujących wytycznych:
 - a. zainteresowane zespoły rozgrywają bezpośrednie konkursy rzutów karnych,
 - b. w każdym pojedynczym konkursie rzutów karnych biorą udział dwie drużyny,
 - c. kolejność rozgrywania konkursów rzutów karnych jest ustalana na podstawie losowania,
 - d. w każdym konkursie rzutów karnych oba zespoły wykonują po trzy rzuty z uwzględnieniem procedur i warunków opisanych w niniejszym Regulaminie oraz Przepisach Gry,
 - e. po rozegraniu rzutów karnych pomiędzy wszystkimi zainteresowanymi zespołami tworzy się tabelę uwzględniającą wyniki rzutów karnych, w której kolejność zespołów jest ustalana według liczby wygranych konkursów rzutów karnych,
 - f. w przypadku równej liczby wygranych konkursów rzutów karnych pomiędzy dwoma lub więcej zespołami rzuty karne pomiędzy tymi zespołami powtarza się,
 - g. poza powyższymi modyfikacjami rzuty karne wykonuje się wg wytycznych zawartych w Przepisach Gry.
6. Jeżeli na danym etapie Turnieju przewidziana jest faza pucharowa, zawsze awansują do niej 4 lub 8 drużyn. W turnieju makroregionalnym oraz finałowym drużyny z miejsc 1-2 w grupie zagrają o miejsca 1-8, a drużyny z miejsc 3-4 w grupie zagrają o miejsca 9-16.
7. Ćwierć-, półfinalistów dobierane są wg schematu „na krzyż”, tj. A1-B2, B1-A2, C1-D2, D1-C2, itd. A w kolejnej fazie wg schematu: wygrany pary A1-B2 gra ze zwycięzcą meczu C1-D2, itd. chyba, że Organizator Turnieju zadecyduje inaczej.
8. W przypadku, gdy w celu wyłonienia zespołów awansujących do fazy pucharowej potrzebne

jest porównanie bilansów zespołów, które zajęły takie same miejsca w swoich grupach, tworzy się dodatkową tabelę, gdzie o ich miejscach decydują w kolejności:

- a. liczba zdobytych punktów w rozgrywkach grupowych,
 - b. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek,
 - c. przy dalszej równości, większa liczba zdobytych bramek,
 - d. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw,
 - e. przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
9. Jeżeli konieczne jest porównanie bilansów zespołów zajmujących to samo miejsce w grupach różniących się liczbą drużyn, na potrzeby utworzenia tabeli, o której mowa w § 7 pkt 8, drużynom z grup liczących więcej drużyn odejmuje się wynik za spotkanie rozegrane z drużyną, która w tej grupie zajęła ostatnie miejsce.

§ 8 DYSKWALIFIKACJA Z TURNIEJU ORAZ WERYFIKACJA WYNIKÓW

1. Drużyna nieprzestrzegająca postanowień Regulaminu może zostać wykluczona z rozgrywek na podstawie decyzji Organizatora. Powodem dyskwalifikacji drużyny może być rażąco niesportowe zachowanie zawodnika lub niewychowawcze zachowanie trenera.
2. Dyskwalifikacja może również nastąpić w sytuacji, gdy drużyna nie stawia się na boisku w określonym czasie.
3. Jeżeli dyskwalifikacja nastąpi w fazie grupowej, wszystkie nierozegrane spotkania zostaną automatycznie zweryfikowane stosunkiem bramek 3:0 na korzyść przeciwnika. Wyniki spotkań, które zakończyły się przed dyskwalifikacją, pozostają bez zmian.
4. W przypadku przerwania meczu ze względu na dyskwalifikację jednej z drużyn wynik tego meczu zostaje zweryfikowany jako 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej.
5. Dyskwalifikacja w fazie pucharowej skutkuje promocją drużyny przeciwnej do kolejnej rundy.
6. We wszystkich sprawach dotyczących dyskwalifikacji w Turnieju, nieobjętych przepisami Regulaminu, decyzje podejmuje Organizator Turnieju na danym etapie.

§ 9 PRZEPISY GRY W TURNIEJU

1. POLE GRY

- a. Nawierzchnia pola gry – mecze rozgrywane mogą być na boiskach trawiastych lub ze sztuczną nawierzchnią.
- b. Wymiary pola gry:
 - 45 – 55 m (długość) x 25 – 35 m (szerokość).
- c. Oznaczenia pola gry – pole gry może być oznaczone liniami ciągłymi, liniami przerywanymi bądź przy użyciu płaskich „stożków”.
- d. Wymiary bramek:
 - szerokość 5 m, wysokość 2 m.
- e. Dopuszczalne jest zastosowanie bramek tzw. teleskopowych.

2. PIŁKA

Mecze w każdej kategorii wiekowej rozgrywa się piłkami zgodnymi z unifikacją.

3. ZAWODNICY

- a. Zespół może się składać z 14 zawodników i 2 opiekunów
- b. W czasie spotkania obowiązują zmiany powrotne dokonywane na własnej połowie boiska przy linii środkowej boiska.

4. UBIÓR ZAWODNIKÓW

- a. Zawodnicy muszą brać udział w poszczególnych turniejach rozgrywek w dowolnych jednakowych strojach klubowych, posiadających na koszulkach numery wg obowiązujących przepisów.
- b. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim o miękkiej podeszwie (lanki, turfy, korkotramпки). Obowiązuje zakaz gry we wkrętach.

5. SĘDZIA

W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi jeden sędzia.

6. CZAS TRWANIA ZAWODÓW

- a. Czas trwania jednego meczu wynosi 2 x 10 minut.
- b. Przerwa między częściami zawodów wynosi nie więcej niż 5 minut.

7. ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY

Z rozpoczęcia gry z punktu środkowego nie można bezpośrednio zdobyć bramki.

8. PIŁKA W GRZE I POZA GRĄ

Zgodnie z Przepisami Gry.

9. WYŁANIANIE ZWYCIĘZCY

W przypadku zakończenia meczu wynikiem remisowym w fazie pucharowej drużyny wykonują serię po 3 rzuty karne każda. Jeżeli po rozegraniu serii rzutów karnych żadna z drużyn nie osiągnęła przewagi bramkowej, wówczas przeprowadza się serię następnych rzutów karnych z tym, że odbywają się one na przemian do momentu zdobycia przewagi po danej rundzie rzutów karnych. Za każdym razem rzut karny wykonuje inny zawodnik. Wyjątek stanowi sytuacja, kiedy każdy z zawodników z danej drużyny wykonał już rzut karny, a wynik nadal pozostaje nierozstrzygnięty. Wtedy następuje rozpoczęcie serii rzutów karnych od nowa.

10. SPALONY

Nie obowiązuje.

11. GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁAŚCIWE POSTĘPOWANIE

Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:

- a. pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), a w miejsce ukaranego zawodnika wchodzi zawodnik z ławki rezerwowych,
- b. w przypadku drugiego przewinienia, które skutkowałoby czasowym wykluczeniem zawodnik otrzymuje czerwoną kartkę – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego

spotkania (zespół gra w komplecie). **Zawodnik, zawodnik rezerwow lub zawodnik wymieniony** zostaje wykluczony z gry (otrzymuje czerwoną kartkę), jeżeli popełnia jakiegokolwiek z następujących przewinień: popełnia poważny, rażący faul, pluje na kogoś lub kogoś gryzie, zachowuje się gwałtownie, agresywnie, używa ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka. W konsekwencji wykluczenia zespół gra w osłabieniu,

- c. sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia gry, po tym, jak ukarany zawodnik opuścił pole gry,
- d. sędzia ma prawo zatrzymać grę i wykluczyć Trenera lub inną osobę związaną z drużyną z dalszego przebywania przy boisku, na którym rozgrywany jest mecz, w razie zaobserwowania niestosownego zachowania, w tym użycia słownictwa powszechnie uważanego za obelżywe.

12. RZUTY WOLNE

- a. Rzut wolny musi być wykonany z miejsca wskazanego przez sędziego.
- b. Przed wykonaniem rzutu wolnego, piłka musi być ustawiona nieruchomo.
- c. Rzut wolny musi być wykonany nogą przez zawodnika drużyny uprawnionej.
- d. Przeciwnik musi znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od ustawionej piłki, do momentu pierwszego kontaktu nogi zawodnika wykonującego z piłką.
- e. Z bezpośredniego rzutu wolnego bramka może być zdobyta bezpośrednio.
- f. Z pośredniego rzutu wolnego nie można zdobyć bramki bezpośrednio.

13. RZUT KARNY

- a. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 m.
- b. Zawodnicy inni niż wykonawca rzutu muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki poza polem karnym.

14. WRZUT

- a. Wrzut musi być wykonany z nieruchomo ustawionej piłki, nogą, przez dowolnego zawodnika uprawnionej drużyny. Piłka musi być ustawiona na linii bocznej boiska w miejscu najbliższym miejsca, gdzie opuściła pole gry.
- b. Zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą poprzez podanie do innego zawodnika. Pierwsze zagranie piłki rozpoczyna grę. Piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta i wyraźnie się poruszy..
- c. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 3 metry od piłki.
- d. Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z wrzutu.

15. RZUT OD BRAMKI

- a. Rzut od bramki musi być wykonany z nieruchomo ustawionej piłki, nogą, przez dowolnego zawodnika uprawnionej drużyny. Piłka może być ustawiona w dowolnym miejscu pola karnego.
- b. Zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą poprzez podanie do innego zawodnika. Pierwsze zagranie piłki rozpoczyna grę. Piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta i wyraźnie się poruszy.
- c. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się poza polem karnym aż do momentu wprowadzenia piłki do gry.
- d. Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki.

16. RZUT RÓŻNY

- a. Rzut różny musi być wykonany z nieruchomo ustawionej piłki, nogą, przez dowolnego zawodnika uprawnionej drużyny. Piłka musi być ustawiona w narożniku pola gry.
- b. Zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą w sposób dowolny z możliwością podania, strzału na bramkę. Piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta i wyraźnie się poruszy.
- c. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 3 metry od piłki.
- d. Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rzutu różnego.

17. INNE PRZEPISY GRY W TURNIEJU

- a. Bramkarz po chwycie piłki w ręce z akcji kontynuuje grę w sposób dowolny. Zagranie piłki przez bramkarza na połowę przeciwnika, w tym przypadku nie stanowi przewinienia.
- b. Trener drużyny w trakcie rozgrywania meczu może znajdować się wyłącznie w strefie technicznej wzdłuż linii bocznej boiska przy własnej połowie boiska i w przestrzeni pomiędzy boiskami. Wejście na boisko może nastąpić wyłącznie na wyraźne polecenie sędziego meczu.

- 18.** W zakresie nieuregulowanym niniejszym Regulaminem stosuje się zasady ogólne, wynikające z aktualnie obowiązujących Przepisów Gry.

§ 10 OBSADA SĘDZIOWSKA

W ramach Turnieju obsadę sędziowską zapewnia Pomorski Związek Piłki Nożnej. Sędzią meczu nie może być Trener drużyny grającej w danym meczu oraz Trener drużyny z tej samej grupy eliminacyjnej.

§ 11 PROTESTY ORAZ WERYFIKACJA

1. Wszelkie protesty na poszczególnych szczeblach rozpatrywane będą przez Organizatora Turnieju.

§ 12 OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. W związku z koniecznością przetwarzania danych osobowych w celu organizacji Turnieju, Organizator Turnieju informuje, że administratorem danych osobowych Rodziców i ich dzieci oraz opiekunów prawnych i ich podopiecznych, Trenerów, których dane są przetwarzane w ramach organizacji Turnieju, czyli podmiotem decydującym o tym, w jakim celu oraz w jaki sposób będą one przetwarzane jest Pomorski Związek Piłki Nożnej z siedzibą przy ul. Uczniowskiej 22, 80-350 Gdańsk oraz partnerzy wydarzenia.
2. Przetwarzamy dane osobowe Państwa dziecka/podopiecznego, aby mogło wziąć udział w Turnieju, na podstawie zaakceptowanego przez Państwa Regulaminu (art. 6 ust. 1

lit. b ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych; zwanego dalej „**RODO**”), wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. a RODO), oraz danych osobowych wrażliwych (art. 9 ust. 2 lit. a RODO). Będziemy przetwarzali dane również w celu wynikającym z prawnie uzasadnionego interesu realizowanego przez administratora, Ponadto, niektóre z danych osobowych mogą być przetwarzane dla celów archiwalnych w interesie publicznym (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

Jeżeli wyrazili Państwo na to stosowną zgodę, dane osobowe Państwa i Państwa dziecka mogą być przetwarzane również w celach reklamowych, promocyjnych, marketingowych i handlowych Pomorskiego Związku Piłki Nożnej (art. 6 lit. a RODO).

Państwa dane osobowe mogą również być przetwarzane w związku z prawnie uzasadnionym interesem Administratora, jakim jest przetwarzanie danych w związku z prowadzeniem fanpage'a Turnieju na portalach społecznościowych i w serwisach internetowych, na warunkach oraz na zasadach określonych przez Facebook, Instagram oraz informowanie za ich pomocą o aktywności Organizatora, promowanie różnych wydarzeń, budowanie i utrzymanie społeczności związanej z piłką nożną oraz komunikacja za pośrednictwem dostępnych funkcjonalności serwisów w formie komentarzy i wiadomości (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

3. Podanie Państwa danych osobowych oraz/lub danych Państwa dziecka/podopiecznego jest dobrowolne, przy czym niezbędne do udziału w Turnieju.
4. Dane osobowe Państwa dziecka/podopiecznego będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany (w tym w formie profilowania), jednakże nie będzie to wywoływać żadnych skutków prawnych lub w podobny sposób istotnie wpływać na sytuację.

§ 13 POZOSTAŁE POSTANOWIENIA

1. Prawo interpretacji Regulaminu przysługuje Pomorskiemu Związkowi Piłki Nożnej.
2. O wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek w Turnieju, a nieobjętych przepisami Regulaminu decyduje podejmuje Organizator.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.