



> > >

# PROJEKT NR 5 REORGANIZACJA ROZGRYWEK MŁODZIEŻOWYCH

> > >

*Jedna drużyna*



# Konceptcja rozgrywek młodzieżowych bez barałów – JESIEŃ



LIGA WOJEWÓDZKA, runda jesienna – 16 zespołów, 15 meczów

GD

GD

GD

SŁ

SŁ

MLB

MLB

Liczba grup klas danego rocznika (najlepiej 8 drużyn; system szkocki = 14 meczów)

Po jesieni – tworzone są nowe grupy awansowe z najlepszych drużyn w każdej grupie na jesieni

*Jedna drużyna*





# Konceptcja rozgrywek młodzieżowych bez barażów – WIOSNA

LIGA WOJEWÓDZKA, runda wiosenna – 16 zespołów, 15 meczów  
Ostatnie 4 spadają

2Sł + 2 Sł + 4 GD

2 MLB + 2 MLB + 5GD

Klasy awansowe (po 2 najlepsze ze Słupska i Malborka uzupełnione o 9 Gdańsk dzielone terytorialnie) – system szkocki = 14-16 meczów. Z każdej grupy 2 najlepsze awansują

GD

GD

GD

Sł

Sł

MLB

MLB

Klasy (pomniejszone o 2-3 drużyny – system szkocki = ok. 10-12 meczów dalej z lokalnymi wyjazdami

*Jedna drużyna*







# Zalety i wady

## ZALETY:

- Uniknięcie barażów (jeden mecz decyduje o wszystkim);
- Najlepsi grają wiosną ze sobą;
- Wstęp do rywalizacji na poziomie wojewódzkim;

## WADY:

- Dłuższe wyjazdy na wiosną w grupach o awans
- Nie ma zapewnionych awansów z podokręgów

*Jedna drużyna*